

Schützengruppe

Fuoco di fanteria/artiglieria (infantry/artillery fire)



Valore di fuoco --- Fire value

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	14	16	18	20	22	24
1	1	2	2	2	3	3	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
2	1	1	2	2	2	3	3	3	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
3	-	1	1	2	2	2	2	3	3	3	E	E	E	E	E	E	E	E
4	-	-	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	3	E	E	E	E	E
5	-	-	-	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	3	3	3	E	E
6	-	-	-	-	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	3	3	E
7	-	-	-	-	-	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	3	3	E
8	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	1	1	1	2	2	2	2
9	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	1	1	1	2	2	2
10	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	1	1	1	1	1
11	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	1
12	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1

Modificatori al lancio (die roll modifiers)
 Situazione (situation)
 Movimento (moving) 1/2
 Cauto (caution) 1/3
 Ignoto (unseen target) 1/3
 Tiratore (firer)
 Leadership -Val.
 In posizione protetta o trincea (in trench) -1
 Paura (fear) +Val.
 Notte (night) +4
 Vampe (flashes) +2
 Fumo (smoke) +2
 Bersaglio (target)
 Defilato (hull down) +1
 Fianco (side) -1
 Dietro (rear) -2
 F. chiusa (closed f.) -Val.
 Cauto (caution) 1/2

Modificatori del terreno (terrain modifiers)

0	+1	+1	+2	+1	+2	0	0	0	+2	+3	0	0
---	----	----	----	----	----	---	---	---	----	----	---	---

Schützengruppe

Avvistamenti automatici e Terreni (autospotting and terrains)



Bersaglio fermo/in movimento (target stopped/moving)

80/∞	40/60	20/50	40/∞	30/60	10/30	10/20	5/10	2/5	5/10	3/5	0/2
∞/∞	60/∞	20/60	60/∞	50/∞	10/40	20/40	10/20	5/10	10/20	5/10	1/2

NOTE: Fumo (smoke) - 1 PA (activation point)
 Osservare (to observe) - 1 PA (activation point)
 Veicolo (vehicles)
 Armi pesanti (gun & h. weapons)
 Fanti ed LMg (infantry & LMg)

Aperto (clear)
 Sabbia (sand)
 Neve/Fango (snow/mud)
 Pista (path)

Strada (road)
 Cespugli (brush)
 Alberi (orchard)

Campi (field)
 Siepi (fence)
 Muretti (stonewall)

Bosco (wood)
 Case (houses)
 Rovine (ruins)

Schützengruppe

Fuoco controcarro (antitank fire)



A - Valore di base (basic value)
 Scelgo la granata (Choose grenade)
 Misuro la distanza (numeri neri) (Measure distance (black numbers))
 Individuo la penetrazione (numeri rossi) (Find penetration value (red numbers))

ATG 47/32-
 16 32 48
 16 15 14

B - Applicare modifiche (apply modification)

TIRATORE (FIRER)	BERSAGLIO (TARGET)	COMB. NOTTURNO (NIGHT COMBAT)
Paura (fear) 2xVal. Movimento (moving) -3 Cauto (caution move) -5 Fumo (smoke) -4 Defilato (protected) +1 Posiz. preparata (hull down) +2	Movimento (moving) -3 Cauto (caution move) -6 Defilato (protected) -2 Rovine (ruins) -3 Posiz. preparata (hull down) -4 Form. chiusa (cl. formation) -Val.	Alba/Tramonto (dawn/dusk) +5 Notte (at night) +10 Contro vampe (muzzle flashes) +5

C - Sottrai la corazza (reduce by the armour value)
 D - Lancia un dado (roll a die)

VERIFICA TIRO (CHECK SHOT) $A \pm B - C = E$

D > E Nessun Danno (No Damage)
 D = E Danneggiato (Damaged)
 D < E Distrutto (Destroyed)

Schützengruppe

Artiglieria (artillery)



Disponibilità (availability)

1-2 Non disponibile (not available)
 3-8 Ritardo 1 attivazione (1 activation delay)
 >8 Immediato (immediately)

Indicatori di artiglieria (artillery template)

0 - 75	2	1		Ø Calibro
76-100	3	2		Calibre
101-150	4	3		Concentramento
>150	6	4		Concentrate

Cortina
 Fumo
 Smoke

Modificatori al lancio (die roll modifiers)

-2 Russi 1939/41 e minori (Russian 39/41 and minors)
 -1 Russi 1942/45 (Russian 42/45)
 +1 Italiani, Inglesi (42/45), collegamento radio, Osservatore (Italians, British (42/45), Radio, Observer)
 +2 Tedeschi -- Germans
 +3 Americani -- Americans

Fumo (Smoke)

Protezione del bersaglio (target protection)

-2 Bosco (wood)
 -1 Casa in legno (wooden building)
 +1 Casa in pietra (stone building)
 +2 Trincea (trench)